

プラグイン

プラグインを追加する事により、RADENの機能を拡張する事ができます。

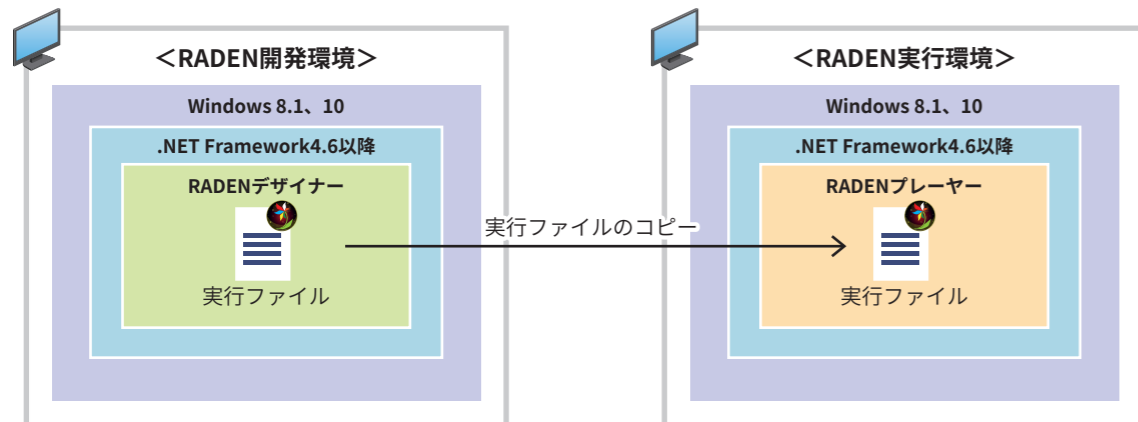
帳票プラグイン	RADENで帳票出力を実現するプラグイン
グラフプラグイン	RADENの画面や帳票上でグラフ表示を実現するプラグイン
バーコードプラグイン	バーコード、QRコードを表示、印刷するプラグイン
DB接続プラグイン	外部のデータベースとの接続を実現するプラグイン。C/Sとして使用可能

RADENツール

RADENツールは、システム構築する為のツールです。

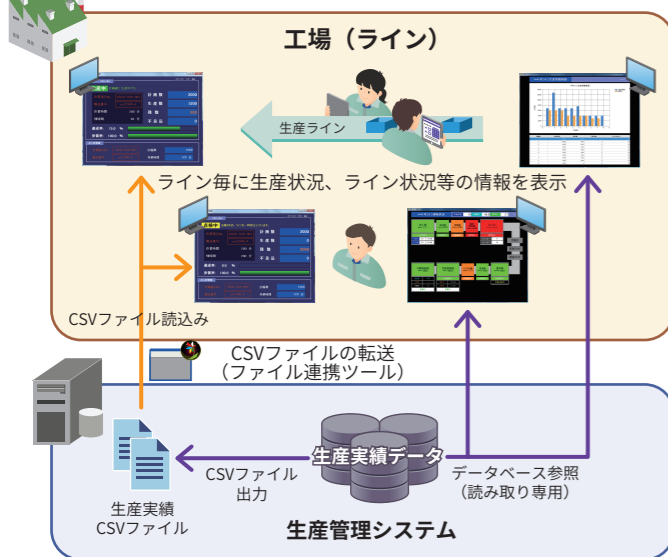
ファイル連携ツール	ファイルの転送、コピー、編集を実現するツール
クライアントマネージャー	RADENプレーヤー、実行ファイルの配布等の管理を実現するツール

動作環境

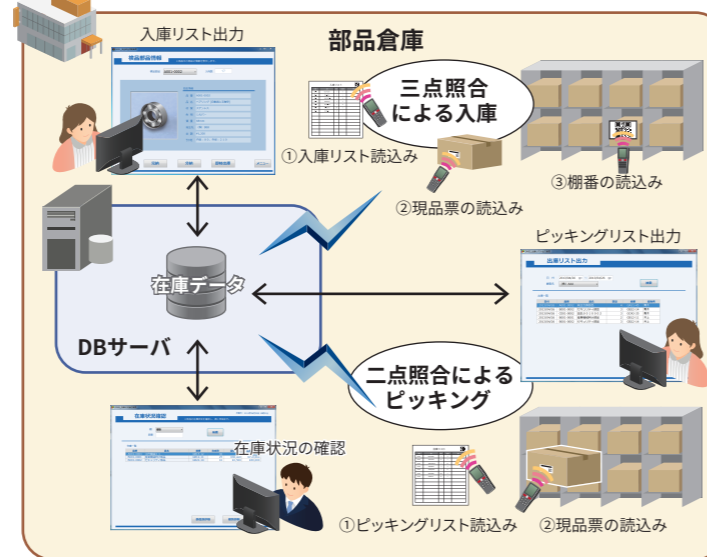


導入事例

<電子アンドン> 生産管理システムの生産実績データを読み込んで、電子アンドンとして利用します。



<在庫管理システム> DBサーバを構築し、データを共用して使用します。



※RADENは株式会社KITの登録商標です。※掲載されている会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。
 ※製品の内容、仕様等は予告なく変更されることがあります。※このカタログの記載内容は2020年10月のものです。

開発・販売元

 **株式会社KIT**

〒460-0026
 愛知県名古屋市中区伊勢山二丁目11番15号 ASビル金山
 TEL :052-737-7251 FAX :052-737-7252

URL :<http://www.kit-japan.co.jp/>

●お問合せ先

 **RADEN**
 ~ Rapid Application Development Tool ~



RADEN (ラデン) は、"Rapid Application Development Embody Notion" (概念を具現化する高速アプリケーション開発環境) の頭文字をとっています。
 また、古来から伝わる螺鈿 (らでん) 細工 (おうむ貝・鮑など内側の真珠色の光沢部分を加工し漆器などの表面にはめ込んで細工した工芸品) の螺鈿と名称を掛け合わせています。
 RADENは、螺鈿細工の技法とRADENの構築技法 (プログラム部品を組み合わせるアプリケーションを作り出す技法) とイメージを重ね合わせました。

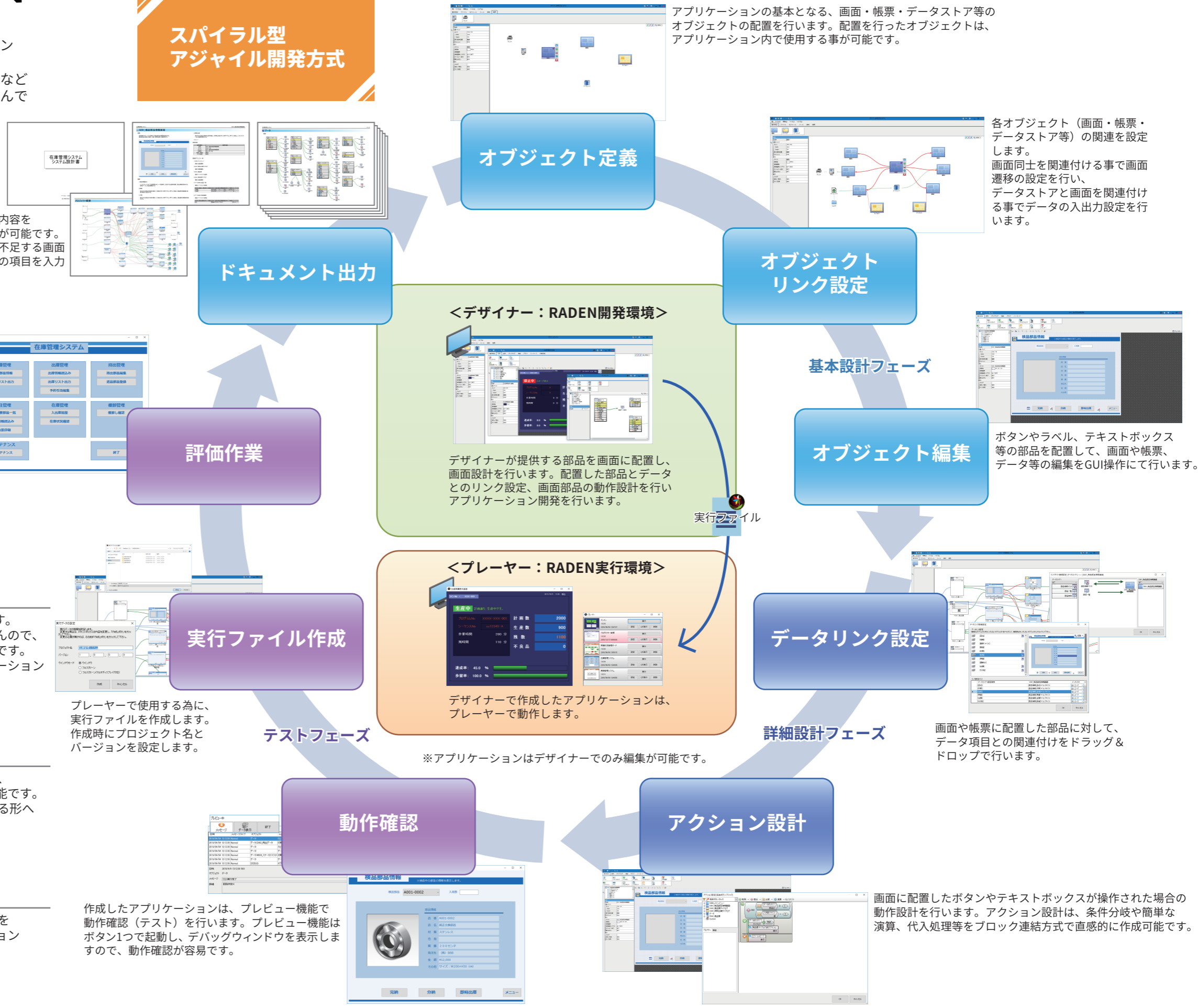
スパイラル型 アジャイル開発方式

アプリケーションの設計内容を設計書として印刷する事が可能です。また、出力した設計書で不足する画面や帳票の概要、機能設計の項目を入力する事が可能です。

プレーヤーにて評価作業を行います。業務に則しているか、ユーザI/Fに問題がないか等を中心にアプリケーション評価を行い、改善を行います。

RADENの特長

- すぐに作れる、すぐに使える、すぐに直せる**
 RADENは全てGUIによる操作でアプリケーション開発を行います。特に難しいプログラミング技術などの専門知識は必要ありませんので、ユーザ自身の手で容易にアプリケーションを開発する事が可能です。専門知識が不要である為、早く、安く、そして確実にアプリケーションを開発する事ができます。
- 柔軟な拡張性**
 アプリケーション開発時にRADENの標準機能で不足する場合は、プラグイン (部品) を追加する事により機能を拡張する事が可能です。RADENはユーザ専用のプラグインによって、ユーザ自身が求める形へ柔軟に変化させる事ができます。
- 属人化されないアプリケーション開発**
 RADENのアプリケーション開発はシンプルな為、開発の標準化を図る事が可能です。標準化によって属人化されるアプリケーション開発から解放され、保守、メンテナンス性が向上します。



オブジェクト定義

アプリケーションの基本となる、画面・帳票・データストア等のオブジェクトの配置を行います。配置を行ったオブジェクトは、アプリケーション内で使用する事が可能です。

オブジェクトリンク設定

各オブジェクト (画面・帳票・データストア等) の関連を設定します。画面同士を関連付ける事で画面遷移の設定を行い、データストアと画面を関連付ける事でデータの入出力設定を行います。

オブジェクト編集

ボタンやラベル、テキストボックス等の部品を配置して、画面や帳票、データ等の編集をGUI操作にて行います。

データリンク設定

画面や帳票に配置した部品に対して、データ項目との関連付けをドラッグ&ドロップで行います。

アクション設計

画面に配置したボタンやテキストボックスが操作された場合の動作設計を行います。アクション設計は、条件分岐や簡単な演算、代入処理等をブロック連結方式で直感的に作成可能です。

<デザイナー：RADEN開発環境>

デザイナーが提供する部品を画面に配置し、画面設計を行います。配置した部品とデータとのリンク設定、画面部品の動作設計を行いアプリケーション開発を行います。

<プレーヤー：RADEN実行環境>

デザイナーで作成したアプリケーションは、プレーヤーで動作します。

※アプリケーションはデザイナーでのみ編集が可能です。

実行ファイル作成

プレーヤーで使用する為に、実行ファイルを作成します。作成時にプロジェクト名とバージョンを設定します。

動作確認

作成したアプリケーションは、プレビュー機能で動作確認 (テスト) を行います。プレビュー機能はボタン1つで起動し、デバッグウィンドウを表示しますので、動作確認が容易です。

ドキュメント出力

評価作業

